CROSSOVER THE LIARWORLD
ファンタジーライアーRPG
FANTASY LIAR

G(ライド)急行殺人事件

「大変だ！　杏里が殺された！　この人でなし！」

GM「ここは富士山麓にある遊園地・富士急ハイランド。ライアーキャラたちは、慰安旅行で羽根を伸ばしている最中だ。で、そこの大人気アトラクション『Gライド』に興じていた、新作『サフィズムの舷窓』の主人公、杏里・アンリエットが死体で発見された（机の下から原画のK.TEN氏に無理矢理描かせたイラストボードを取り出す）」
PL「うわッ、ひどっ……サーベルで眉間を一突きに」
GM「そう。杏里・アンリエットは、お気に入りの赤い彗星のヘルメットごと眉間を刺し貫かれ、絶命している。倒れた彼、じゃなくて彼女を一行はなすすべもなく取り巻いていた。そこに一人の女性が進み出る。杏里の親友、天京院鼎（てんきょういん・かなえ）だ」
天京院「まあ、死んでしまったものは仕方ない。代わりの主人公を用意しよう」
PL「ええ！？　親友のわりには、ずいぶんあっさりしてるな」
GM「一行も呆気にとられてる。構わず、天京院は続ける」
天京院「当時、私たちの他に客はいなかった。なら、犯人はこの中の誰かに違いない。事件を見事解決した方は、探偵の才能充分ということで杏里に代わって『サフィズムの舷窓』の主人公をやっていただきたい」
PL「そんな馬鹿な！」
PL「ホントかよ？　許されるの？」
GM「ムシムッシー♪　というわけで、次回作主役の座をかけた争いに、君たちは名乗りを挙げた。2人ずつ・3チームに分かれて捜査にあたる。事件を解決したチームのどちらかを主人公に迎えよう、と天京院は請け合った。さあ、行動していいよ」

【目的】杏里・アンリエット殺害犯を推理し、捕まえる。
【舞台】富士急ハイランド（たぶん）

ライアーキャラ競演・読者参加企画
「ファンタジーライアー」レディ、ゴー！

ファンタジーライアーは作品間の境界を超越した、テーブルトークRPGチックなゲームです。参加者は応援するキャラクターの行動を考えて、他のチームを出し抜き、見事勝利へと導いてください。何となく気分がいい上に、運が良ければ賞品が当たります。

ルール

ライアー作品より選抜された3チーム・6人のキャラクターから1チームを選び、彼らに取らせたい「行動」を一つだけ考えて送ってください。
各キャラクターは、ライアースタッフがプレイヤーを担当し、実際にテーブルトークRPGを行います。
スタッフがゲーム中に使用できるのは、各キャラが最初から持っている基本的な行動と、参加者の皆さんに書いていただいた行動だけです。
当然、より多くの応援者がついたキャラクターが有利です！

「行動」の書き方

あなたの応援するキャラクターにさせたい行動を書いてください。
どんなことを書いてくださってもよいですが、担当スタッフが「一息で言える」文量に限られます。（スタッフが）行動を組み合わせて使用するのもOK。やはりこれも一息で言えなかったら失敗になります。
というわけで、なるべくなら行動は短めに書くのがよいでしょう。他チームへの妨害を目的とした行動などでも構いません。同じチーム内での行動の貸し借りはOKとします。行動をイラスト化するなども歓迎です。
ちなみにプレイヤーのとった行動をGMが聞いて「それ、ムリちゃう？」と判断した場合は、サイコロを振って成功判定が行われます（下表参照）。その他の行動は基本的に成功します。

《むちゃな行動判定表》
【1D6】
1：成功！　奇跡だ！
2～5：失敗。一定時間行動不能！
6：大失敗！　本人と他チームの1人を巻き込んで行動不能に！　迷惑だ！

賞品

目的を達成したチームに応募された方の中から、抽選でお一人様に豪華（かもしれない）賞品をお贈りいたします。
また特別賞として、各キャラにつき1人ずつ、結果的に一番役に立った（あるいは面白かった）行動を提案してくれた人にも、賞品をお送りいたします。賞品を狙うならば参加人数の少なさそうなキャラクターが有利です。

次回登場キャラは！？

次回ゲームに登場させるキャラクターの顔ぶれは、皆さんの投票を大いに参考にさせていただきます。
ライアー作品に登場したキャラクターすべてがその対象です。『サフィズムの舷窓』からもOK。